สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ / แพลตฟอร์ม / การประยุกต์ใช้ AI

Rungsimun Saenprasert

Lead Software Engineer | AI-Augmented Systems & Platform Engineering

กรุงเทพฯ ประเทศไทย   +66 90 994 7946   infiteam.in.th@gmail.com   portfolio.3d.in.th

---

ผู้นำด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มี**ประสบการณ์ทำงานกว่า 9 ปี** ครอบคลุมแพลตฟอร์ม ระบบหลังบ้าน เครื่องมือพัฒนา และระบบที่ให้บริการจริง รับผิดชอบตั้งแต่การออกแบบสถาปัตยกรรม วิเคราะห์ปัญหา ไปจนถึงการนำระบบขึ้นใช้งาน กำกับงานที่ AI เขียนโค้ดผ่านข้อกำหนด การตรวจโค้ด การเชื่อมระบบ การทดสอบ และการอนุมัติโดยคน

ผลงานเด่น

FALINDA · Vue, Node.js, MongoDB, n8n

ออกแบบระบบรับข้อมูลสินค้าจาก LINE ด้วย AI พร้อมตรวจสอบข้อมูลและให้คนทบทวน **ผลการใช้งานที่รายงาน: ลงสินค้าได้จากประมาณ 15 เป็นกว่า 200 ชิ้นต่อคนต่อชั่วโมง** ดูแลเว็บ API และระบบหลังบ้านของแพลตฟอร์ม

Boss Assistant · React, TypeScript, Fastify, PostgreSQL

ออกแบบผู้ช่วย AI ที่อ้างอิงความรู้โครงการและข้อมูลงานปัจจุบัน เก็บประวัติข้อความและเสียง จัดการเวอร์ชันความรู้ และส่งต่อเรื่องที่ต้องตัดสินใจให้คนดูแล

ประสบการณ์ทำงาน

Lead Game Developer - EchoBlitz Studio Co., Ltd. — เม.ย. 2026 - ปัจจุบัน

Zone4 Extreme · เกมต่อสู้ออนไลน์ที่เปิดให้บริการจริง

- นำการพัฒนาระบบไคลเอนต์/เซิร์ฟเวอร์ C++ ข้อมูล SQL บริการแพลตฟอร์ม เครื่องมือ และงานดูแลระบบจริง
- กำหนดสถาปัตยกรรม เกณฑ์ตรวจรับ และเงื่อนไขก่อนนำงานจาก AI ขึ้นใช้งาน พร้อมเชื่อมต่อและทดสอบระบบ
- วิเคราะห์ปัญหาการซิงก์ ล็อกอิน และกู้คืนสถานะจากพฤติกรรมระบบและฐานข้อมูล พร้อมต่อยอดเครื่องมือ NifSkope

Senior Game Developer - Electronics Extreme Co., Ltd. — ธ.ค. 2023 - มี.ค. 2026

- พัฒนาเกมเพลย์ ไคลเอนต์/เซิร์ฟเวอร์ ข้อมูล และเครื่องมือของ Zone4 พร้อมวิเคราะห์ปัญหาและดูแลระบบจริง

Programmer - MSOFT Company Limited — เม.ย. 2020 - พ.ย. 2023

- ร่วมพัฒนา Into The Haze (Unreal Engine; วางจำหน่ายบน Steam ปี 2021) สร้างระบบฉุกเฉินด้วย Flutter เกมตรวจจับการเคลื่อนไหว งาน Unity และฟีเจอร์สื่อบน iOS ให้ True Digital

Full Stack Developer - Nextgen Solution Co., Ltd. — ก.ค. 2019 - มี.ค. 2020

- สร้าง CMS และระบบสินเชื่อด้วย Laravel, JavaScript/UI ที่ใช้ซ้ำได้ และระบบส่งออก Excel ขนาดใหญ่แบบทำงานต่อได้

Game Developer - Electronics Extreme — มิ.ย. 2018 - มิ.ย. 2019

- พัฒนา Unity multiplayer สำหรับ Poring Destiny (ยกเลิกก่อนเปิดบริการ) และ Project ROBA เกม MOBA บนมือถือ

DevOps Engineer - Opsta — ก.ค. 2017 - พ.ค. 2018

- วางระบบ Kubernetes/Helm, Docker และ CI/CD ด้วย Jenkins/GitLab CI รวมถึง AWS load balancing และพื้นที่จัดเก็บ

ทักษะทางเทคนิค

แพลตฟอร์มและข้อมูล: TypeScript, Node.js, React, Vue, REST, PostgreSQL, SQL Server, MySQL, MongoDB

ระบบและการส่งมอบ: C++, C#, Docker, Kubernetes, Helm, AWS, Git, CI/CD, วิเคราะห์ปัญหาระบบจริง

วิศวกรรม AI: AI coding agents, n8n, ค้นคืนข้อมูลอ้างอิง, เกณฑ์ตรวจรับ, ตรวจโค้ด, ออกแบบการทดสอบ

การศึกษาและภาษา

ปริญญาตรี เทคโนโลยีสารสนเทศ - มัลติมีเดียและเกม — 2014 - 2018

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาษาไทย: ภาษาแม่ · ภาษาอังกฤษ: ใช้ในการทำงานได้